



Construire des scénarios afin d'explorer les services écosystémiques du milieu marin

L'engagement des acteurs locaux étant un élément clé du projet VALMER, il a volontairement été choisi d'élaborer avec eux des scénarios, jugés efficaces pour passer de la théorie à la pratique. En effet, la construction de scénarios est un exercice utile pour renforcer l'engagement des acteurs locaux et faciliter le dialogue autour de questions de gestion concrètes. La participation active des acteurs locaux permet ainsi une meilleure appropriation des prises de décisions et facilite leurs mises en œuvre. Ainsi au cours du projet VALMER, l'élaboration de scénarios a été couplée à l'évaluation des services écosystémiques afin d'explorer les positions et préférences des acteurs locaux entre différentes options de gestion.

Les éléments présentés ici portent uniquement sur l'élaboration de scénarios.

Qu'entend-on par « scénarios » ?

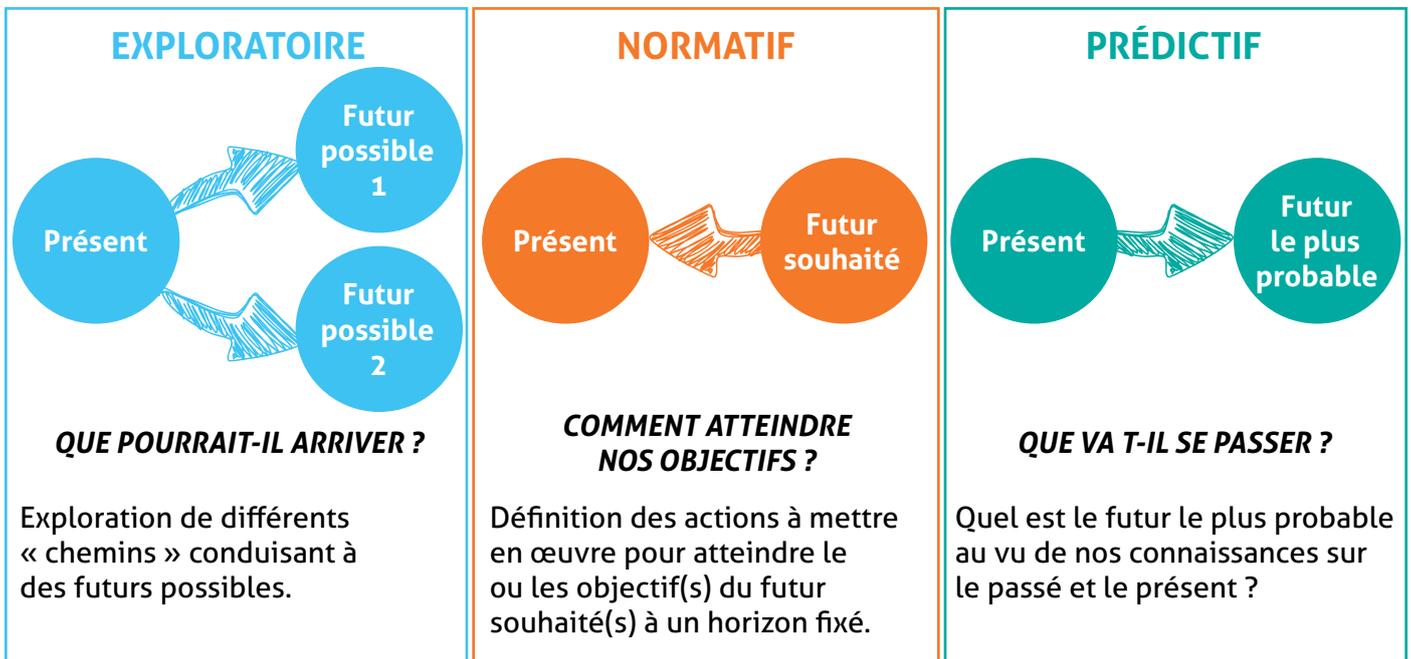
Les scénarios sont des « histoires » qui dépeignent des futurs possibles. Ils permettent d'explorer, de créer et de tester des futurs possibles et/ou souhaitables. Souvent utilisés pour aborder des questions de gestion complexes, les scénarios permettent de combiner différentes disciplines scientifiques (écologie, économie, sociologie...) en y associant des éléments de diverses natures (politiques, techniques, sociales, économiques, environnementales et réglementaires).

Les scénarios prennent très souvent la forme d'un récit narratif allant de quelques lignes à plusieurs pages. Ils peuvent être accompagnés et illustrés par des cartes, des graphiques, des dessins, des photos, des modélisations... Les scénarios permettent ainsi de créer et de comparer plusieurs futurs possibles, en général entre 3 et 4 « chemins » différents.





Il existe trois grands types de scénarios : exploratoires, normatifs et prédictifs.



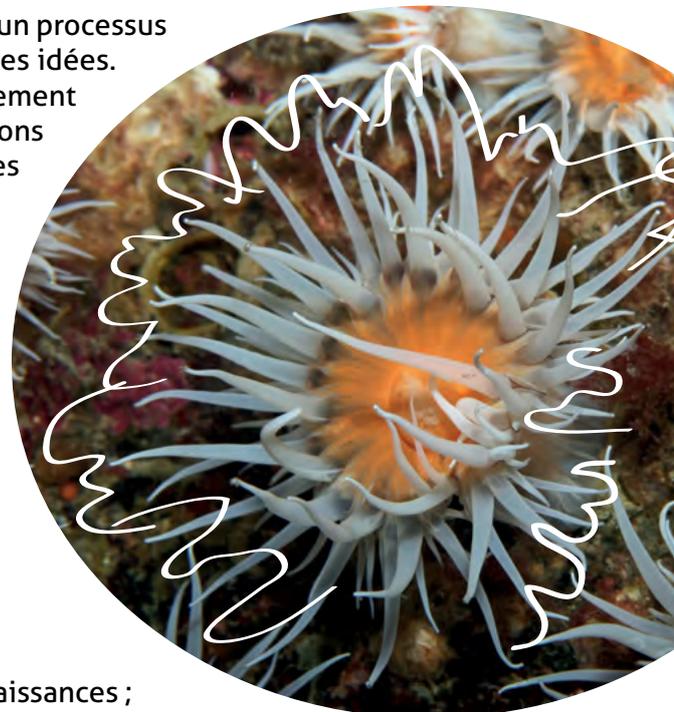
Les scénarios sont des outils faciles à mettre en œuvre grâce à un processus souple et adaptatif qui permet d'approfondir collectivement des idées. Ils offrent l'avantage de produire des résultats visibles rapidement et permettent aux acteurs locaux de réagir à différentes situations susceptibles d'advenir dans le futur, de les analyser et de les comparer au regard par exemple de leur probabilité ou de leur efficacité vis-à-vis d'un objectif poursuivi.

Il peut ensuite être décidé de ne garder qu'un seul des scénarios développés, le scénario désiré. Pour l'atteindre, il sera alors nécessaire de faire des choix et/ou de mettre en place des actions.

En se focalisant sur les résultats à atteindre, la participation est ainsi encouragée.

Élaborer des scénarios présente plusieurs avantages :

- combinaison de données qualitatives et quantitatives ;
- identification des incertitudes et des manques de connaissances ;
- structuration de notre façon de penser l'avenir ;
- identification des conditions nécessaires pour atteindre le futur désiré ;
- possibilité d'informer sur les prises de décisions qui seront plus à même d'être mises en œuvre avec succès sur le long terme.





Pourquoi construire des scénarios ?

Les scénarios sont des outils participatifs qui facilitent l'engagement des acteurs locaux autour d'enjeux de gestion relatifs au milieu marin et littoral. Le projet VALMER comprend 4 phases interdépendantes et complémentaires associant l'évaluation des services écosystémiques (ESE) et l'élaboration de scénarios. Ces phases ont été menées différemment sur les sites d'études selon leurs contextes de gestion et de gouvernance, et leurs compétences.

Liens entre les différentes phases du projet VALMER



Élaborer des scénarios avec les acteurs locaux est utile pour :

- créer et partager une « culture commune » entre les acteurs locaux ;
- mieux comprendre les enjeux à long terme ;
- mieux comprendre les interactions entre les écosystèmes et les activités humaines ;
- développer des perspectives autour de futurs possibles (scénarios exploratoires) ;
- comparer ces perspectives et choisir celles qui conviennent le plus ;
- éclairer les prises de décisions pour atteindre le futur désiré (scénarios normatifs).

La modélisation peut être utilisée pour réaliser des prédictions, on parle alors de scénario prédictif.

NB : ce type de scénario n'a pas été développé au cours du projet VALMER.

L'élaboration de scénarios peut prendre plusieurs mois, et peut être plus ou moins longue selon les méthodes retenues, les ressources disponibles, les difficultés à surmonter et le degré de participation des acteurs locaux.

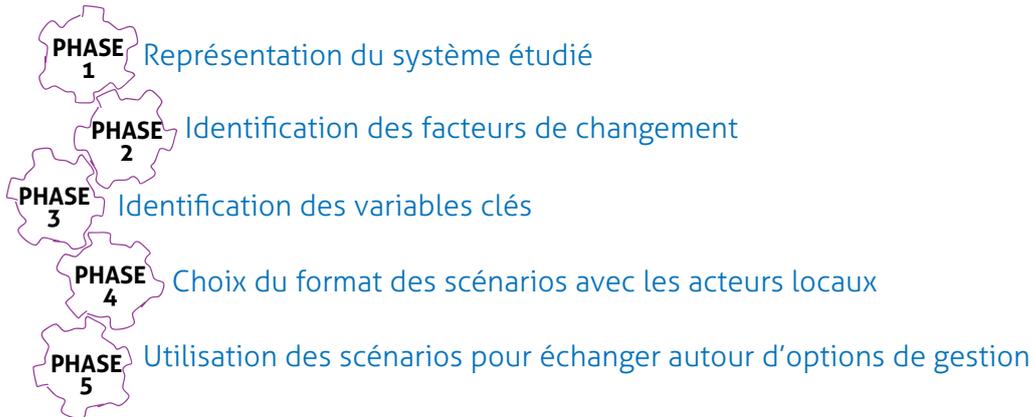
Le choix du type de scénarios développés dépend de plusieurs paramètres :

- les objectifs visés ;
- la question de gestion étudiée ;
- la gouvernance et le contexte environnemental des sites d'étude ;
- la légitimité et les compétences de l'équipe du site d'étude.



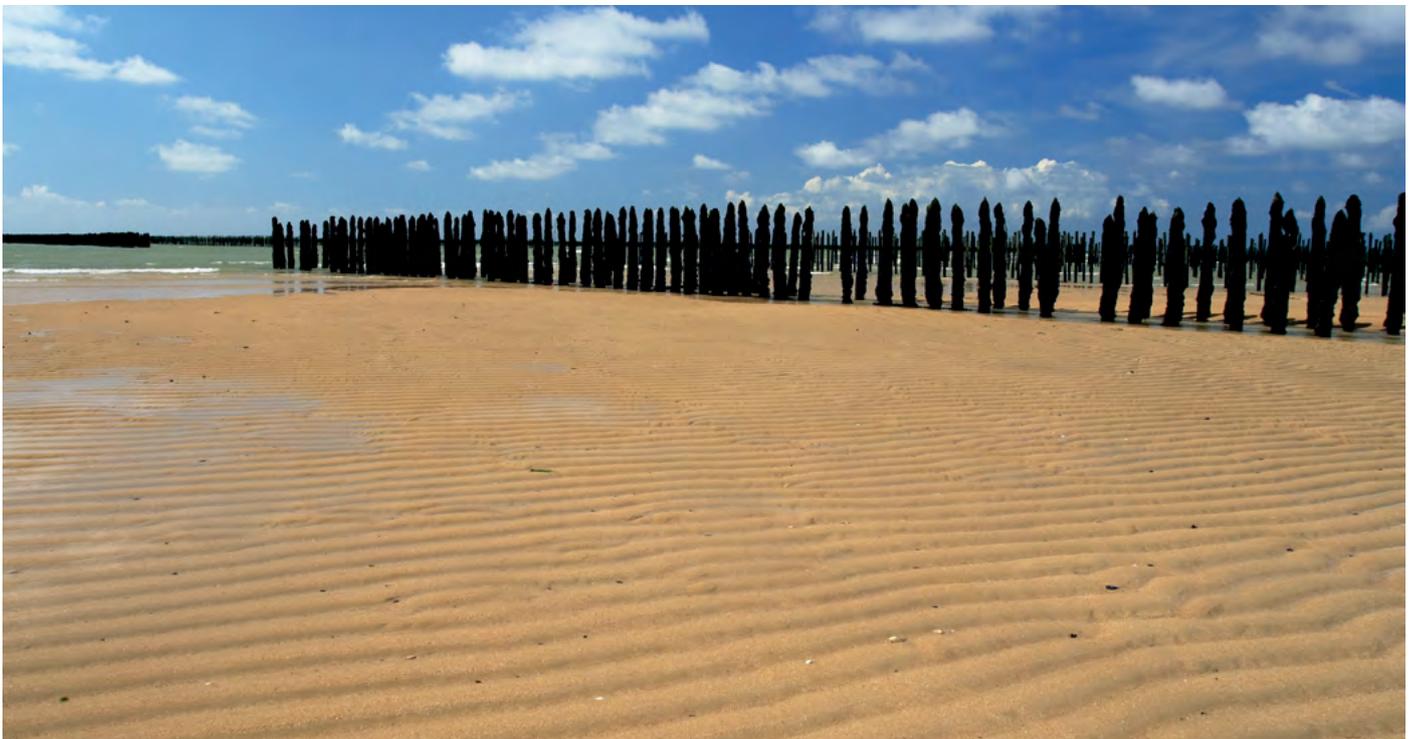


Le processus de construction de scénarios comprend 5 phases complémentaires successives.



Des scénarios aux résultats pour la gestion

En s'appuyant sur les scénarios développés au cours du projet VALMER, chaque site d'étude est en mesure de comparer différentes situations et leurs conséquences en fonction des options de gestion choisies. Les résultats de ces scénarios peuvent alors être partagés afin d'identifier et de proposer de nouvelles options de gestion. Selon ses objectifs et son contexte de gouvernance, chaque site d'étude peut ainsi utiliser les résultats des scénarios pour aller plus loin dans ses propositions de gestion.



Plus d'informations sur l'élaboration de scénarios dans notre guide :
<http://www.valmer.eu/ressources/rapports/?lang=fr>



VALMER est un projet sélectionné par le programme européen de coopération transfrontalière INTERREG IV A France (Manche) – Angleterre co-financé par le FEDER.